

## Zockerei

**Apex – Theropod Deck-Building Game (1-8):** ca. 2-5h...Deckbuilding Game mit Dinosauriern. Ziel ist es am Ende des Spiels die meisten Bosse/Punkte zu bekommen durch Fressen und gutes Deckbuilding.

**Aqua Park (2-4):** ca. 30-45 Min. Die auslegenden Wassertiere mit Hilfe von Würfeln einfangen, um bestimmte Ziele zu erfüllen und den besten Wasserpark zu haben.

**Arkham Horror + Erweiterung (2-8):** ca. 2-4h...kooperativ. Man versucht mit Hilfe seiner Eigenschaften/Gegenständen auf dem Brett Tore zu schließen, durch denen Monster kommen. Wenn zu viele auf dem Brett sind, kommt der große Alte und bietet dir oberkörperfrei Würstchen an + Cthulhu kommt und man verliert

**BAM (4-10):** Ist wie Cards against Humanity nur nicht ganz so lustig

**Betrayal at the House on the Hill (3-6):** ca. 1-2h....Haus erforschen, einer wird böse und Aufgabe (Der Böse vs. Gruppe) erledigen. Gibt 50 verschiedene.

**Carcassonne (Big Box, 2-6):** ca. 30-60 Minuten....Aus Plättchen versuchen Städte, Wege, Klöster usw. zu legen um am Ende die meisten Punkte zu ergaunern. Box mit mehreren Erweiterungen.

**Der Eiserne Thron (3-6):** ca. 2-3h...Ähnlich wie Riskio versuchen das Land zu erobern. Am Besten mit 6 Spielern.

**Der Herr der Ringe (2-5):** kA, sterben immer direkt, ca. 2-3h?...Ringreise nachspielen, wobei das schwere Spiel mit der Erweiterung eigentlich unerschaffbar ist.

**Der Rat von Verona (2-5):** ca. 20-45 Minuten...Im Draft-System 3 Karten wählen und versuchen bestimmte Aufgaben der einzelnen Karten zu erreichen bzw. auf deren Erreichen wetten.

**Descent + Erweiterung (2-5):** Einer ist böser Meister, Rest Helden, die gemeinsam Dungeon- Crawling mäßig gewissen Szenarien mit Akten in einer großen Kampagnen spielen. Glaub wir haben bisher immer nur die selben Abenteuer gespielt...

**Digimon:** ca. 60 Minuten?...Glaub man muss irgendwie Tore verschließen oder so...war ziemlicher Schrott. Habs mir früher mal geholt, weil ich Digimon-Fan war/bin. Gomamon ftw

**Dixit + Erweiterung (3-12):** ca. 30-45 Minuten...Einer sagt ein Stichwort/Satz und jeder legt verdeckt eine Karte, die er denkt, die zum Stichwort/Satz passt. Danach wird gemischt, aufgedeckt und jeder muss entscheiden, was wohl die originale Karte des Stichwort/Satz-Sagers war. Yggdrasil ist übrigens ein Baum und kein Drache...

**VON BENNI Dominion (2-4):** ca. 30-45 Minuten...Deckbuilding Game mit dem Ziel das punktemäßig beste Reich zu bauen

**Dungeon Lords (2-4):** ca. 1-2h...Ausschließlich mit 4 Spielern. Man baut ein Dungeon und muss die schäbigen guten Helden mit Hilfe von Monstern und Fallen aufhalten.

**Dungeoneer + Erweiterung (1-4):** Jeder kriegt ein Held und muss 3 Aufgaben schaffen. Der Dungeon wird gemeinsam mit Handkarten/Monstern nach und nach aufgebaut. Waren konfuse Regeln

**Elektroschocker (2-4):** Der gute alte Elektroschocker. Wer zu früh oder zu spät drückt, kriegt eine verpasst

**Evolution (2-5):** ca. 30-45 Min. Durch Fressen und mit Hilfe bestimmter Merkmale die stärksten Tierarten hervorbringen und somit meisten Siegpunkte ergattern.

**Fiese Freunde, Fette Fetten (2-6):** ca. 30-45 Minuten...Als erstes 5 Lebensziele erfüllen und die anderen ihr dreckiges Leben leben lassen.

**Formula D (2-10):** ca. 1-2h., zumindest wenn man nicht crasht...Formel 1 mit Würfeln halt. Hab aber nur 2 Strecken.

**Geek Out (2-xx):** Darauf wetten, wie viele richtige Antworten man zu einer geekigen Frage stellen kann. Für 99% der Leute zu schwer.

**Ja, Herr und Meister (4-12):** ca. 1-?? Minuten...Die Geschichte des Meisters mit Hilfe von Karten weitererzählen.

**Katakomben (2-5):** ca. 60-90 Minuten...Dungeon-Crawling bei dem einer der Meister ist und der Rest Helden. Gespielt wird durch schnibsen von Holzplättchen.

**Kingdom Builder (2-4):** ca. 45-60 Minuten...Mit Karten Siedlungen bauen, um am Ende die meisten Punkte zu haben, bei wechselnden Siegbedingungen.

**Last Night on Earth (2-6):** kooperatives/trashiges Zombie-Survival Spiel. Jeder kriegt einen Helden mit bestimmten Fähigkeiten und man versucht gemeinsam ein bestimmtes Szenario zu schaffen, bevor man von Zombies überrannt wird.

**Luchador (2-6):** ca. 20-30 Minuten. Wrestling mit Würfeln. Jeder kriegt ein Wrestler mit bestimmten Fähigkeiten und versucht die anderen niederzuwrestlen mit bestimmten Würfelcombos.

**Mage Knight (2-4):** dauert sehr lange. Komplexes Strategiespiel mit bestimmten Szenarien. Haben glaub ich bisher nur 2-3x das Tutorial-Level geschafft, weil wir nie so viel Zeit hatten.

**March of the Ants (1-5):** Noch nie zusammen gespielt. Man hat ein Ameisennest und probiert am Ende die meisten Punkte zu haben durch Ressourcen sammeln, kämpfen, Ameisen durch Karten aufmotzen etc.

**Munchkin + diverse Erweiterungen von Benni (3-6):** verrücktes Dungeon-Crawling Spiel

**O Zoole Mio (2-4):** ca. 30-45 Minuten....Zoo mit Plättchen bauen. Der Beste Zoo gewinnt.

**Ohne Furcht und Adel (2-7):** ca. 60-90 Minuten...Als erster 8 Gebäude bauen und (hoffentlich) gewinnen. Der Söldner wurde nach Lesen der Regeln abgewertet und wir

wissen alle wen der Händler darstellen soll \*>\*

**Pokemon (2-6):** ca. 1-3h...Pokemon fangen und stärker machen. Kann sich aber wie Talisman ziehen, da man hier auch Assi-Aktionen machen kann und dank Hausregel das Spiel länger dauert. Ganz ehrlich, ich fands nie sooo kacke. Um ehrlich zu sein, ist das Spiel ziemlich gut im Sinne von Pokemon umgesetzt.

**Pokemon Trinkspiel (<http://www.blugadgets.com/wp-content/uploads/2012/03/pokemontrinkspiel.jpg>)**

**Pro Action Football (2+):** so lange man will...Fussball halt. Auf kleinen Fusseckfeld Spieler hin und herschieben und mit einem Mechanismus, den man in der Fachsprache "Magnetismus" nennt, passen und schießen. Hab ich sogar zweimal ° \_ °

**Say Anything (3-8):** ca. 30 Minuten...Auf Fragen die am besten passende/witzigste Antwort finden. Kai kennt uns eh am Besten.

**Schlag den Raab (2-6):** ca. 60-120 Minuten. 2 Teams gegeneinander in verschiedenen Minispielen im Sinne von Schlag den Raab.

**Scotland Yard (3-6):** ca. 60 Minuten...Einer flieht und alle anderen jagen ihn durch London. Momentan an jemanden verliehen :(

**Smash Up (3-6):** ca. 30-60 Minuten...aus 8 Fraktionen sich 2 auswählen und Deck zusammenstellen. Wer zuerst Basen in Wert von 15 Punkten zerstört, gewinnt.

**Suppenkasper (3-6):** ca. 30-45 Minuten...Fressen bis einer zu fett/dünn wird.

**Sushi Go (2-5):** ca. 10-20 Minuten...Kartenspiel bei denen man mit bestimmten Kombinationen von Sushi-Karten Punkte sammelt.

**Talisman + 4 Erweiterungen (2-6):** ca. 1,5-6h....Mit Hilfe des Talismans die Krone der Herrschaft erringen und Stephan mal nicht gewinnen lassen. Kann sich ewig ziehen, wenn man affenarschig spielt oder der Hurensohn-Priester ist.

**Tarralans Traumland (2-6):** ca. 1-2h...man muss den goldenen Schlüssel finden und das Traumland verlassen. Nebenbei nach jeden Zug in die Anleitung nachgucken was auf dem Feld passiert...was ein Dreck

**The Order of the Stick (2-6):** ca. 2-6h....Dungeon erforschen und am Ende den bösen Boss plätten. Habens glaub ich erst einmal beendet, da es ewig dauert (auch dank Assi-Aktionen).

**VON BENNI Thunderstorm (2-5):** ca. 1h...Deckbuilding Game, wobei jeder versucht eine starke Hand zu haben, um Monster im Dungeon zu besiegen. Gewinner ist am Ende der, der die meisten Punkte hat.

**Trix (3-6):** ca. 30 Minuten...9 Plättchen legen aus und jemand muss ein Verbindungswort zu 3 Plättchen ausrufen. Danach müssen die Spieler verdeckt raten, welche 3 Plättchen der Ausrufer wohl gemeint haben könnte.

**Velociraptor Cannibalism (3-6):** ca. 45 Minuten...Fressen und gefressen werden und

dabei seinen Dino mit den kranksten Körperteilen ausrüsten, um ihn für den Kampf zu rüsten.

**VON BENNI Wizard Extreme (3-5):** ca. 45 Minuten...Kartenspiel. Funktioniert ähnlich wie Doppelkopf, nur dass man gewisse Stiche loswerden muss und es einen schwarzen (\*>\*) Frechdachs gibt, der dir dein Spiel versauen will

**Zombies! (2-6):** ca. 60 Min...als Erster den Hubschrauberplatz erreichen oder 25 Zombies killen. Gibt noch 9 Erweiterungen, wo paar sehr cool klingen.

**Zooloretto + Aquaretto (2-5):** ca. 1h...Mit Hilfe von Plättchen strategisch einen Zoo aufbauen und dabei hoffen, dass ein frechdachs dir die Plättchen nicht vor der Nase wegschnappt